

Marcus Weber

# Erlebnispädagogik in der Grundschule

89 Aktionen und Spiele

2. Auflage

Mit 55 Abbildungen

Ernst Reinhardt Verlag München

*Marcus Weber*, Dipl.-Sozialpädagoge mit dem Schwerpunkt Freizeitpädagogik, arbeitet als pädagogische Leitung an einer Grundschule in Düsseldorf. Außerdem bietet er Workshops und Seminare zum Thema Erlebnispädagogik in Grundschulen an. Weitere Informationen finden Sie unter [www.spitzenklasse.info](http://www.spitzenklasse.info).

#### Hinweis

Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnungen nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

#### Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über [<http://dnb.d-nb.de>](http://dnb.d-nb.de) abrufbar.

ISBN 978-3-497-02863-4 (Print)

ISBN 978-3-497-61164-5 (PDF-E-Book)

© 2019 by Ernst Reinhardt, GmbH & Co KG, Verlag, München

Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne schriftliche Zustimmung der Ernst Reinhardt GmbH & Co KG, München, unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen in andere Sprachen, Mikroverfilmungen und für die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Printed in EU

Fotos im Innenteil: Marcus Weber

Satz: FELSBURG Satz & Layout, Göttingen

Ernst Reinhardt Verlag, Kemnatenstr. 46, D-80639 München

Net: [www.reinhardt-verlag.de](http://www.reinhardt-verlag.de) E-Mail: [info@reinhardt-verlag.de](mailto:info@reinhardt-verlag.de)

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	9
<b>1 Erlebnispädagogik im Rahmen der Grundschule</b> .....	13
1.1 Raum und Zeit im Schulalltag .....	13
Das Schulgesetz .....	13
Der Lehrplan .....	14
Die Schulleitung – Teil 1 .....	14
Der Sachunterricht .....	15
Die Projektwoche .....	15
Klassenfahrten .....	16
1.2 Der Ganzttag als Chance .....	16
Kursangebote .....	17
Ferienprogramme .....	18
1.3 Effekte erlebnispädagogischer Angebote auf das soziale Klima	19
1.4 Von der Idee zum Angebot – Überlegungen, Risiken und Haftung .....	19
Die Schulleitung – Teil 2 .....	20
Die Eltern mit ins Boot holen .....	20
Verletzungsrisiken minimieren .....	20
Und wenn doch etwas passiert? .....	21
<b>2 Anleitung zur Umsetzung der Aktionen</b> .....	23
2.1 Die Rolle der Spielleitung .....	23
Auswahl von Aktionen .....	23
Vorbereitung der Aktion .....	24
Hinführung zur Aktion .....	24
Durchführung der Aktion .....	25
Anleitung der Reflexion .....	25
2.2 Der Teamkapitän .....	25
2.3 Der Ablauf der Aktionen .....	26
Einstimmungsphase .....	27
Erklärungsphase .....	28
Planungsphase .....	28
Präsentationsphase .....	30
Aktionsphase .....	30
Reflexionsphase .....	31
Abschlussphase .....	33

2.4	Der Umgang mit Rückschlägen .....	35
2.5	Die Aufgabe der Reflexion .....	36
<b>3</b>	<b>Erlebnispädagogische Aktionen für den Grundschulalltag .....</b>	<b>38</b>
3.1	Aktionen zum Kennenlernen und für den Wiedereinstieg .....	38
	Kampf dem Superschurken .....	38
	Verspätung .....	39
	Was? Du auch? .....	40
	Schwupps ... weg war es! .....	41
	Hip-Hop .....	42
	Wer bin ich? .....	43
	ID-Code .....	44
	Flunkern .....	45
	Meine Ferien .....	46
	Das bin ich! .....	46
3.2	Kooperationsspiele .....	47
	Kling Glöckchen ... psst! .....	47
	Wolkenkratzer .....	48
	Wabbel-Schwabbel .....	50
	Das letzte Stück Kreide .....	51
	Geburtstagskalender .....	52
	Raupenwanderung .....	53
	Der Haifischsee .....	54
	Knubbeln .....	56
	Wandertag .....	57
	Abschlussprüfung .....	58
	Es taut! .....	59
	Kettenbrief .....	60
	Tunneln .....	62
	Das schnellste Kartenspiel der Welt .....	63
	Gefahrentransport .....	64
	Sitz! .....	65
	Rechts, links, rechts, links ... ..	66
	Ab nach Hause .....	68
	Eingeklemmt .....	69
	Abwärts! .....	70
	Arme kleine Wolke .....	71
	Auf Biegen und Brechen .....	72
	Das Teamband .....	74
	Platzwechsel .....	75
	Auf den ersten Blick .....	76
	Teamzentrale .....	77
	Turmbau rückwärts .....	78

Ballonreise .....	80
Zurück ins Nest .....	80
Vier in einer Reihe .....	82
Hochstapler .....	83
Domino Challenge .....	84
Panzerknacker .....	85
Hinter Gittern .....	86
Schwammassel .....	88
Einlochen .....	89
Ballwechsel .....	90
Wassertransport .....	91
Team-Ping-Pong .....	92
Geometriestunde .....	94
Agententraining Teil 1 .....	94
Agententraining Teil 2 .....	96
Agententraining Teil 3 .....	97
Das Teamtor .....	99
Schleuderpartie .....	100
Der Untergang der Bounty .....	101
Einschätzen .....	102
Präzise wie ein Schweizer Uhrwerk .....	104
Manege frei! .....	105
Bescherung .....	106
Bitte Platz zu nehmen! .....	107
Team-Memory .....	108
Maßarbeit .....	110
Kein Vor und kein Zurück .....	111
Mission Pipeline .....	112
Hoch, höher, am höchsten .....	113
Akute Einsturzgefahr! .....	115
Eier können fliegen .....	116
Schräge Vögel .....	117
Im Netz der Seidenspinne .....	118
Balljunge .....	119
Frisbee-Dart .....	120
Schaffe, schaffe, Häusle baue .....	121
Hin und her .....	122
Quidditch für Anfänger .....	123
Hula Hoop ohne Hoop .....	124
Engpass .....	125
Wie die alten Ägypter .....	126
Regenbogentipi .....	126
3.3 Aktionen zum Thema Vertrauen .....	127

Pendeln .....	128
Sturmfront .....	129
Bodyguards .....	130
Vertrauensgang .....	130
Blindschleiche .....	132
Sammelpunkt .....	132
Blindes Vertrauen .....	133
Der Pfad am Abgrund .....	134
Balanceakt .....	135
La Ola .....	136
<b>4 Zwei Jahre nach der Grundschulzeit – ein Experiment .....</b>	<b>137</b>
<b>Literatur .....</b>	<b>140</b>