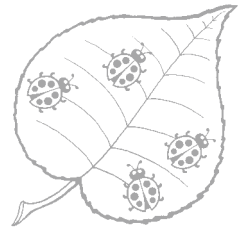


Katja Koch • Andrea Schulz • Tanja Jungmann

Überall steckt Mathe drin

Alltagsintegrierte Förderung mathematischer
Kompetenzen für 3- bis 6-jährige Kinder

Mit 35 Abbildungen
Mit Online-Materialien



Ernst Reinhardt Verlag München Basel

Prof. Dr. *Katja Koch*, Sonderschullehrerin, ist Professorin für frühe Sonderpädagogische Entwicklungsförderung an der Universität Rostock.

Andrea Schulz, Dipl.-Päd. (Rehab.), ist als wissenschaftliche Mitarbeiterin an der Universität Rostock tätig.

Prof. Dr. *Tanja Jungmann*, Dipl.-Psych., lehrt sonderpädagogische Frühförderung und Sprachbehindertenpädagogik an der Universität Rostock.

Außerdem sind folgende weitere Bände lieferbar:

Jungmann, Morawiak, Meindl: Überall steckt Sprache drin (978-3-497-02520-6)

Jungmann, Koch, Schulz: Überall stecken Gefühle drin (978-3-497-02522-0)

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-497-02521-3 (Print)

ISBN 978-3-497-60212-4 (E-Book)

© 2015 by Ernst Reinhardt, GmbH & Co KG, Verlag, München

Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne schriftliche Zustimmung der Ernst Reinhardt GmbH & Co KG, München, unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen in andere Sprachen, Mikroverfilmungen und für die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Printed in Germany

Cover unter Verwendung eines Fotos von © MNStudio – fotolia.com

Satz: Katharina Ehle, Leipzig

Ernst Reinhardt Verlag, Kemnatenstr. 46, D-80639 München

Net: www.reinhardt-verlag.de E-Mail: info@reinhardt-verlag.de

Inhalt

Vorwort	9
1 Mathematische Basiskompetenzen.	11
1.1 Entwicklungsmeilensteine mathematischer Basiskompetenzen	11
Mengen, Zahlen, Operationen	16
Formen und Raum	28
Größen und Messen.	30
Mathematische Basiskompetenzen zum Schulanfang.	32
1.2 Auffälligkeiten in der Entwicklung mathematischer Basiskompetenzen	33
1.3 Mathematische Basiskompetenzen beobachten und dokumentieren.	36
1.4 Beziehung zu anderen Entwicklungsbereichen	40
2 Alltagsintegrierte Förderung mathematischer Basiskompetenzen	42
2.1 Was ist alltagsintegrierte Förderung?.	42
2.2 Rolle der pädagogischen Fachkraft	43
2.3 Förderliche Raumgestaltung	49
3 Ein Tag in der Kita.	54
3.1 Übergreifende Aspekte der Förderung	54

3.2 Spezifische Alltagssituationen	56
Morgenkreis	57
Freispiel	61
Strukturierte Situationen	65
Aufräumen	67
Mahlzeiten	69
Beim Basteln	71
Beim Sport.	75
Expedition durch unseren Ort	76
Gemeinsam musizieren.	80
4 Spielesammlung	82
4.1 Mengen, Zahlen, Operationen	83
Spiel 1: Ich sehe was, das du nicht siehst...	83
Spiel 2: Aufräumspiel.	83
Spiel 3: Abräum-Würfeln	84
Spiel 4: Grün, grün, grün sind alle meine Kleider....	84
Spiel 5: Heinzelmännchen	84
Spiel 6: Mein rechter, rechter Platz ist leer...	85
Spiel 7: Alle Vögel fliegen hoch...	86
Spiel 8: Auf Fehlersuche	86
Spiel 9: Musterkinder	87
Spiel 10: Blaues Klatschen, rotes Hüpfen.	87
Spiel 11: Böser Drache „Durcheinander“	88
Spiel 12: Himmel und Hölle	88
Spiel 13: Ab in die Ecken	89
Spiel 14: Und was passierte dann?	90
Spiel 15: Banktanz	90
Spiel 16: Bingo	91
Spiel 17: Wir ziehen... durch die goldne Brücke.	91
Spiel 18: Welche Zahl habe ich?	92
Spiel 19: Büroklammern würfeln.	92
Spiel 20: Gruppen-Finger	92
Spiel 21: Zahlenversteck	93
Spiel 22: Halli Galli (klassisch)	93
Spiel 23: Halli Galli (abgewandelt)	94
Spiel 24: Dem Zahlendieb auf der Spur	94
Spiel 25: Würfeln bis ins Ziel	95

Spiel 26: Mutter, Mutter, wie weit darf ich reisen?	95
Spiel 27: Zahlenspiel	96
Spiel 28: Lustige Marienkäfer	96
Spiel 29: Fingerspiel fünf Freunde	97
Spiel 30: Fingerspiel Hasenfang	97
Spiel 31: Reicht das?	97
Spiel 32: Kegeln	98
Spiel 33: Domino	99
Spiel 34: Kastanien würfeln.	99
Spiel 35: Kaufmannsladen	100
4.2 Formen und Raum	100
Spiel 36: Formen-Puzzle	100
Spiel 37: Formen-Domino.	101
Spiel 38: Formen-Memory	102
Spiel 39: Formen-Bilder.	102
Spiel 40: Tic Tac Toe	103
Spiel 41: Im Doppelpack	104
Spiel 42: Memory im Raum.	105
Spiel 43: So ein Gewimmel	105
Spiel 44: Schatzsuche I	106
Spiel 45: Spaziergang im Zoo.	106
Spiel 46: Topf schlagen I.	107
Spiel 47: Wir schießen Fotos	107
Spiel 48: Autorennen	108
Spiel 49: Wo bin ich.	108
Spiel 50: Steh Bock, lauf Bock	109
4.3 Größen und Messen.	109
Spiel 51: Topf schlagen II	109
Spiel 52: Schatzsuche II.	109
Spiel 53: Klimpern	110
Spiel 54: Stuhlball.	110
Spiel 55: Lücken-Suche	111
Spiel 56: Längen-Suche	111
Spiel 57: Ball aus Knete	112
Spiel 58: Federleicht und Steinschwer	112
Spiel 59: Längen-Detektive	113
Spiel 60: Von leicht bis schwer	113
Spiel 61: Eine Minute	114

Literatur	115
Bildnachweis	120
Passwort für das Online-Material	120

Online-Material

Bildkarten, Arbeitsblätter oder Spielpläne zu vielen der Spiele können Leserinnen und Leser dieses Praxisbuchs auf der Homepage des Ernst Reinhardt Verlags unter <http://www.reinhardt-verlag.de> herunterladen. Das Zusatz-Material ist passwortgeschützt, das Passwort zum Öffnen der Dateien finden Sie am Ende des Buches.